

LEARN, DE-LEARN, RE-LEARN

KW44

ANDRÉ PAETZEL
DIRECTOR DIGITAL CONSULTING
T: +492113807574 | M: 01621338384
WWW.GREY.DE |
[HTTP://TWITTER.COM/GREY_GER](http://TWITTER.COM/GREY_GER)



TRENDING TOPIC

AGILE

- Methoden stammen aus der IT-Softwareentwicklung
- dabei wird ein Produkt Schritt für Schritt mit einem sich selbst organisierenden, interdisziplinären Team in Zyklen (Sprints) entwickelt
- Der Sinn ist, einen Auftrag durch Priorisierung schlank zu halten, Kundenwünsche rasch umzusetzen und flexibel auf Veränderungen eingehen
- klass. PM = Plan driven
agiles PM = Vision driven
- beim agilen Projekt sind Kosten und Zeit zu Beginn des Projektes definiert
- die einzelnen Sprints dienen zur Einbindung des Kunden und schaffen zu jederzeit Projekttransparenz

LINKS TO KNOW

1. [HTTP://AGILEMANIFESTO.ORG/](http://AGILEMANIFESTO.ORG/)
2. [HTTP://T3N.DE/MAGAZIN/PRAXISBERICHT-SCRUM-KANBAN-SCRUMBUTS-AGILES-232822/](http://T3N.DE/MAGAZIN/PRAXISBERICHT-SCRUM-KANBAN-SCRUMBUTS-AGILES-232822/)
3. [HTTP://SCRUMTRAININGSERIES.COM/](http://SCRUMTRAININGSERIES.COM/)
4. [HTTP://INTELLIGENTE-ORGANISATIONEN.DE/AGILITAET-UND-DAS-VSM](http://INTELLIGENTE-ORGANISATIONEN.DE/AGILITAET-UND-DAS-VSM)

ACTION SUMMARY

„**Learning agility means to learn, de-learn, and re-learn all the times.**“

Wie stellt man sich ein, auf immer komplexer werdende Herausforderungen, bei denen das Ende in so weite Ferne gerückt ist? In der Softwareentwicklung hat man sich schon immer kleiner Häppchen bedient. Um das Ganze ein wenig verdaubarer zu machen.

Auch im klassischen Projektmanagement erhalten diese Methoden immer mehr Aufmerksamkeit. Sie versprechen effiziente Abläufe, motivierte Mitarbeiter und zufriedene Kunden. Doch der fehlerhafte Einsatz kann auch schnell das Gegenteil bewirken.

SCRUM

- Zu Beginn stellt der Product Owner das Product Backlog her
- alle Aufgaben sind Sprints (Iterationen)
- Sprints dauern i.d.R 2 Wochen
- PO = verantwortlich für Erfolg und ROI
- Das Ergebnis jedes Sprints ist ein Projekt-Inkrement

KANBAN

- Im Gegensatz zu Scrum handelt es sich bei Kanban um eine Methode, die einen kontinuierlichen Arbeitsfluss (Flow) sicherstellen soll
- Visualisierung aller Abläufe und Aufgaben
- Dafür nutzt man ein Board, das in Zeilen und Spalten (Lanes) aufgeteilt ist
- dort wandern alle Aufgaben in Form von Tickets über die einzelnen Spalten
- Jede Spalte repräsentiert einen Arbeitsschritt
- es gibt ein Limit für die Menge parallel laufender Aufgaben
- Der Grund: jeder Mitarbeiter soll möglichst nur an einer Aufgabe arbeiten und nicht an mehreren parallel

> Flow Gedanke

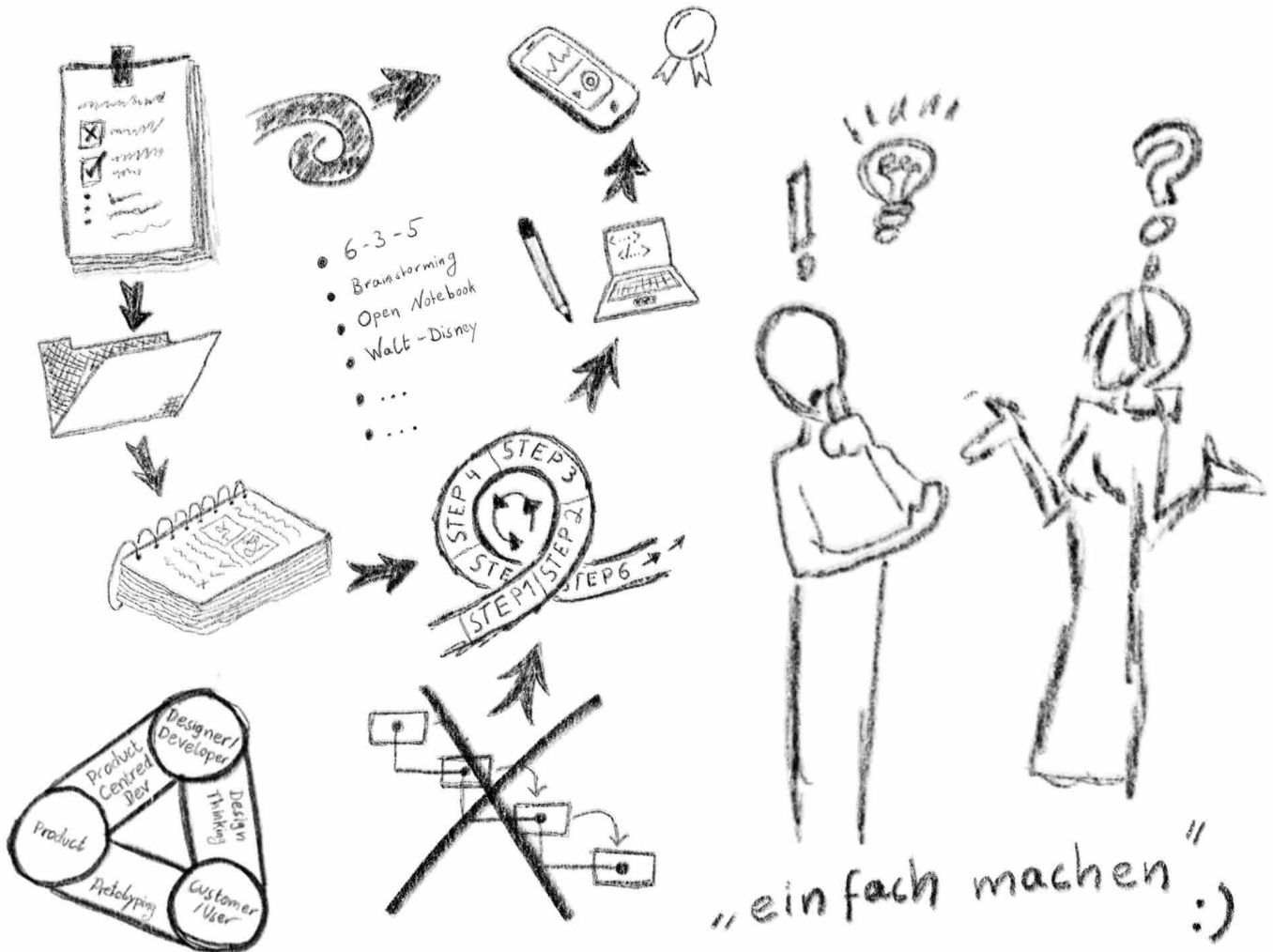
LEARN, DE-LEARN, RE-LEARN

KW44

ANDRÉ PAETZEL
 DIRECTOR DIGITAL CONSULTING
 T: +492113807574 | M: 01621338384
[WWW.GREY.DE](http://www.grey.de) |
[HTTP://TWITTER.COM/GREY_GER](http://twitter.com/grey_ger)



AUF NEUE IDEEN KOMMEN

GOOD TO KNOW

Die Kreativität in der Begeisterung kann nur der Begeisterungsfähige erzeugen.

Doch um Begeisterung zu erzeugen, braucht es auch Bedeutsamkeit. Gerade dann, wenn man sich in einen neuen Prozess hineinbegibt.

Denn vor allem dann braucht es Ordnung und Regeln.

Genau dafür gibt es verschiedenste Herangehensweisen und Techniken.

Um neue Ideen zu finden und Komplexitäten zu lösen.